

제10회 공개SW 개발자 대회 출품작 개발계획서

□ 참가팀 개요

구분		세부내용			
팀명	WEB			총 인원 (3 명)	
팀구성	성명	소속	부서/학과	직위/학년	
팀장	김영균	아주대학교	미디어학부	4	
참가 지원	부문	<input checked="" type="checkbox"/> 학생		<input type="checkbox"/> 일반	
	분야	<input type="checkbox"/> 학습용SW	<input type="checkbox"/> 모바일SW	<input checked="" type="checkbox"/> 클라우드SW	<input type="checkbox"/> 빅데이터SW
		<input type="checkbox"/> 사물인터넷SW	<input type="checkbox"/> 응용SW	<input type="checkbox"/> 보안SW	<input type="checkbox"/> 기타SW
	지정과제 (참여시 선택)	<input type="checkbox"/> 삼성전자			
		<input type="checkbox"/> LG전자			
<input type="checkbox"/> MS(마이크로소프트)					
<input checked="" type="checkbox"/> 한국레드햇					

출품작명	WEB (Whenever, Everywhere Bot)
출품작 소개 (요약)	<p>WEB은 오픈스택 기반의 클라우드 스토리지 서비스를 메신저 봇으로 언제, 어디서든 이용할 수 있는 오픈소스 프로젝트입니다.</p>

□ 출품작 개발 계획서

1. 개발배경 및 목적

페이스북 메신저, 텔레그램, 카카오톡과 같이 메신저가 일상이 되어 살아가는 요즘, 메신저에서 제공하는 Bot을 이용한 간단한 서비스들이 주목받고 있습니다.

저희는 Bot을 클라우드 스토리지 서비스에 접목하여 언제 어디서든 스토리지의 접근이 가능하도록 만들어보고자 합니다.

2. 개발환경 및 개발언어

1) 개발 환경 및 도구

ubuntu 14.04 LTS

github

slack

trello

2) 개발 언어

python

node js

mongodb

3. 시스템 구성 및 아키텍처

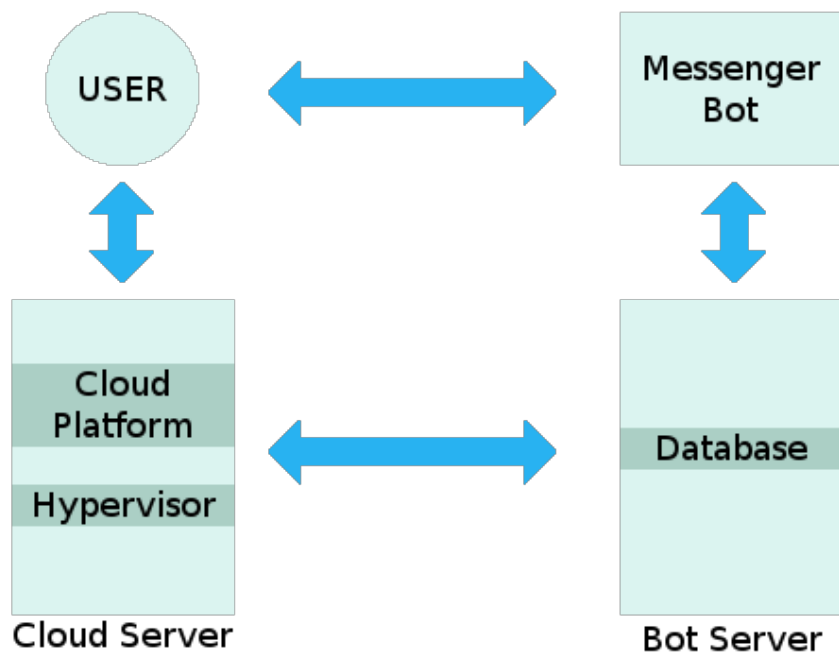
1) 시스템 구성

Hypervisor - KVM

Cloud platform - openstack

Bot Server - AWS

2) 아키텍처



4. 프로젝트 주요기능

- 1) 메신저 챗 봇
- 2) 클라우드 스토리지 시스템

5. 프로젝트 추진 일정

- 6/22 ~ 6/25 - 개발 환경 구축 및 프로젝트 진행 회의
- 6/25 ~ 6/30 - 오픈스택 스터디 및 프로젝트 진행 회의
- 7/1 ~ 7/15 - 클라우드 서버 구축
- 7/16 - 1차 중간 점검 및 프로젝트 진행 회의
- 7/17 ~ 7/30 - 클라우드 서버 / 봇 서버 구축
- 7/31 - 2차 중간 점검 및 프로젝트 진행 회의
- 8/1 ~ 8/12 - 서버 간 통신 확인 및 봇 인터랙션 디자인
- 8/13 - 3차 중간 점검 및 프로젝트 진행 회의
- 8/14 ~ 8/30 - 기능 점검 및 미흡점 보완
- 8/31 - 4차 중간 점검 및 프로젝트 진행 회의
- 9/1 ~ 9/30 - 기능 점검 및 마무리

6. 기대효과 및 활용분야

- 1) 대학생 및 실무자들의 메신저 봇 사용에 따른 편의성 및 접근성 증대
- 2) 클라우드 서버의 파일 공유 및 업로드, 다운로드가 메신저 상에서 가능
- 3) 오픈소스 참여에 따른 다양한 플랫폼의 메신저 봇 지원

7. 기타(출품작에 대한 추가 설명 및 PT 자료 등 첨부 가능)

없음

*위의 항목을 바탕으로 글꼴, 폰트 등 자유롭게 작성하셔도 됩니다.